DES DATES À RETENIR

- **1907 : le 1er camp scout**
  Baden-Powell a des intuitions : partager des responsabilités, vivre en petits groupes, apprendre à suivre des pistes, mettre par le jeu l'enfant au centre de ses apprentissages
- **Années 1920 : les racines de notre association**
  Création des Scouts de France (1920) par le père Jacques Sevin, le chanoine Cornette et Edouard de Macédo.
- **1923 : création des Guides** par Albertine Duhamel et Marie Diemer au sein de l'association Scouts de France. Création officielle des Guides de France en 1930.
- **2004 : fondation des Scouts et Guides de France.** Fusion des Scouts de France et des Guides de France. Un projet éducatif fondateur.
- **2014 : Cap 2025**, forum prospectif :
  - réfléchir aux évolutions possibles de la société et du monde,
  - identifier les défis que le mouvement aura à relever et s'y préparer,
  - se préparer pour bâtir notre future plan d'orientation « Grandir et servir ensemble »

2 ORGANISATIONS MONDIALES, 1 FÉDÉRATION NATIONALE

2 La fédération du Scoutisme Français est reconnue par les deux organisations mondiales de scoutisme et de guidisme.

OMMS Organisation mondiale du mouvement scout

AMGE Association mondiale des guides et éclaireuses

SCOUTISME FRANÇAIS

6 La fédération du Scoutisme Français est composée de six associations.

Éclaireuses • Éclaireurs de France — Éclaireuses éclaireurs israélites de France — Éclaireuses éclaireurs de la Nature — Éclaireuses Éclaireurs Unionistes — Scouts et Guides de France — Scouts Européens de France

SCOUTISME ET GUIDISME : LES FONDAMENTAUX

Le scoutisme a pour but de contribuer au développement des jeunes en les aidant à réaliser pleinement leurs possibilités physiques, intellectuelles, affectives, sociales et spirituelles, en tant que personnes, que citoyens responsables, et que membres des communautés locales, nationales et internationales conformément aux but, principes et méthode tels qu'ils ont été conçus par le Fondateur. Il est basé sur le concept de l'auto-éducation et s'appuie sur les 8 éléments suivants.

La Promesse et la Loi scoutes
Un engagement volontaire personnel sur un ensemble de valeurs partagées, qui est la base de tout ce qu'un scout fait et veut être. La Promesse et la Loi sont au centre de la méthode scoute.

Un mouvement de scoutisme acteur d'une église ouverte à tous

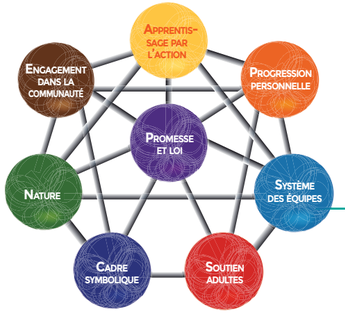
1• Construire sa personnalité | 2• Éduquer des garçons et des filles

3• Vivre ensemble | 4• Habiter autrement la planète

Appel à nous rejoindre

L'apprentissage par l'action
L'utilisation d'actions concrètes (expériences de vie réelles) et de réflexion(s) pour faciliter l'apprentissage et le développement continus.

La progression personnelle
Un parcours d'apprentissage progressif axé, pour chaque personne, sur la motivation et le défi de se développer toujours plus, à travers une grande variété d'opportunités éducatives.



LES ÉLÉMENTS DE LA MÉTHODE SCOUTE, POUR GRANDIR DANS LA RELATION À SOI-MÊME, AUX AUTRES, À DIEU.

Le système des équipes
L'utilisation de petites équipes comme moyen de participer à l'apprentissage collaboratif, dans le but de développer un travail en équipe efficace, des compétences interpersonnelles, une capacité de leadership ainsi qu'un sentiment de responsabilité et d'appartenance.

Le soutien adulte
Des adultes jouant un rôle de facilitateur et de soutien auprès des jeunes, pour les aider à créer des opportunités d'apprentissage et transformer ces opportunités en expériences significatives.

Le cadre symbolique
Une structure unifiante de thèmes et de symboles pour faciliter l'acquisition et le développement d'une identité unique en tant que Scout.

La nature
Des opportunités éducatives en plein air qui favorisent une meilleure compréhension et une meilleure relation avec l'environnement au sens large.

Engagement dans la communauté
Une exploration active de la communauté et du vaste monde, afin de favoriser une plus grande reconnaissance et une meilleure compréhension entre les personnes.

COHÉRENCE ET CONTINUITÉ ÉDUCATIVE - LES 3 AXES ESSENTIELS : L'INDIVIDU, AGIR AVEC SES PAIRS, DIEU

LES 3 AXES

FARFADETS
Rencontrer Jésus dans sa vie quotidienne
Apprendre à donner son avis et à entendre celui des autres.
S'éveiller au monde qui l'entoure et exprimer ses émotions
6 ans

LOUVETEAUX-JEANNETTES
Éclairer chaque moment de la peuplade par la vie de Jésus
Apprendre en jouant. Vivre et décider en peuplade.
Faire des choix
Trouver sa place dans la peuplade
8 ans

SCOUTS-GUIDES
Mettre des mots sur ses croyances et les partager
Découvrir l'autonomie en équipe et y prendre des responsabilités. Pour vivre le projet.
Affirmer son envie d'être actif/active
Prendre sa place dans l'équipe
11 ans

PIONNIERS-CARAVELLES
Être chercheur de Dieu sachant exprimer ses convictions, ses doutes
Appréhender l'équipe comme un lieu d'écoute, de compréhension mutuelle et d'enrichissement.
Forger ses engagements
Confronter ses opinions
14 ans

COMPAGNONS
Vivre une expérience spirituelle et chrétienne basée sur le vécu de l'équipe
Collaborer en équipe en acceptant de donner et de recevoir de chacun. Pour être acteurs de solidarité.
Affirmer ses choix d'adulte
Apprendre l'altérité
17 ans

...ET AUSSI VENT DU LARGE
Être spontané dans la rencontre de Dieu
VENT DU LARGE
Trouver sa place dans l'équipe en prenant des initiatives et des responsabilités.
Développer sa curiosité et exprimer sa créativité

DÉVELOPPE TON GROUPE !

Développer le groupe, c'est assurer la qualité des activités vécues et les rendre accessibles au plus grand nombre. Bâtir un groupe ouvert sur l'extérieur, acteur de sa cité et accueillant pour tous constitue l'une des clés de son développement.

Différents leviers sont à activer, comme par exemple :

- recruter et accueillir des jeunes et des adultes aux profils variés (opération week-end découverte, ASP),
- rendre visibles les activités du groupe auprès du grand public (activités extérieures, jeux sur l'espace public, communication dans les médias locaux, campagnes d'affichages dans les lieux publics…),
- se donner les moyens d'accueillir tout ceux qui le souhaitent (création de nouvelles unités, dédoublement).

https://www.sgdf.fr/vos-ressources/recruter-et-proposer-le-scoutisme

LE GROUPE AU CŒUR DU MOUVEMENT

Les 7 essentiels pour créer le visage de ton groupe local et adapter ton organisation à ta réalité

1. Réunir au moins 7 jeunes de 6 à 17 ans
2. Fédérer une équipe d'adultes
3. Vivre des activités de scoutisme
4. S'enraciner dans un environnement local
5. Créer l'identité du groupe
6. Être en lien avec le mouvement
7. Gérer les moyens financiers et matériels

UNE DÉMOCRATIE AU QUOTIDIEN

1 Le conseil de groupe

Premier lieu de vie du mouvement, il est le lieu d'organisation de la vie locale, de préparation à l'assemblée générale et de participation à la vie démocratique de l'association. Le conseil de groupe préparatoire à l'assemblée générale, permet à ses membres de s'approprier et de travailler les orientations de l'association, de se forger un point de vue et d'aider le représentant élu par le groupe à porter la parole du groupe à l'assemblée générale.

Le conseil de groupe est composé :

- de l'équipe de groupe (maîtrises et adultes en mission),
- d'un représentant des membres associés du groupe,
- de deux représentants des scouts et guides de 16 ans et plus,
- de deux représentants des responsables légaux des scouts et guides de moins de 16 ans,
- d'un représentant associatif.

UNE DÉMOCRATIE EN 3 TEMPS

2 L'assemblée territoriale

C'est le lieu d'échange qui permet aux groupes d'élargir le débat et la réflexion.

Elle a pour objectifs :

- d'expliquer le fonctionnement de l'assemblée générale,
- de débattre des sujets arrêtés par le conseil d'administration, qui préfigurent l'ordre du jour de la prochaine assemblée générale,
- de proposer des amendements ou des résolutions au conseil d'administration,
- d'identifier les questions que le territoire souhaite soumettre au conseil d'administration.

3 L'assemblée générale

C'est le lieu où des propositions engageant l'avenir du mouvement sont soumises au vote sous la forme d'orientations, de recommandations ou de résolutions.

Pour en savoir plus, veuillez-vous référer au règlement intérieur.

http://a.sgdf.fr/reglementinterieur

Le représentant associatif

La mission complémentaire de représentant associatif permet de faire vivre dans l'association le débat démocratique.
Les représentants associatifs ont droit de vote à l'assemblée générale. Ils sont chargés d'organiser les débats en groupe concernant les sujets proposés à l'assemblée générale, et les assemblées territoriales avec l'appui des équipes de groupe et des équipes territoriales. Ils sont élus pour l'année en cours au mieux début septembre et au plus tard un mois avant l'assemblée générale.
Chaque groupe comptant au moins sept jeunes au moment de l'élection peut élire un représentant associatif.

Grandir servir ensemble — Orientations 2015/2020

1. Faisons grandir le mouvement, par les groupes, avec les chefs et cheftaines
2. Partageons le scoutisme avec des jeunes de tous horizons
3. Éduquons aux défis du monde d'aujourd'hui et de demain

Échelon National
Offrir des services
Garantir la cohérence associative du mouvement

Échelon Territorial
Soutenir et accompagner les groupes

Centre de ressources
Déconcentration de l'échelon national pour des services de proximité

Échelon Local
Faire vivre localement la proposition du scoutisme et du guidisme et la proposer à un maximum de jeunes
UNITÉ UNITÉ UNITÉ UNITÉ UNITÉ

RESPONSABLE DE GROUPE

LA CARTE

HORS-SÉRIE

LA CARTE

Bienvenue dans ta nouvelle mission de responsable de groupe, et merci d'avoir pris la responsabilité d'animer l'équipe de groupe !

Le groupe est au cœur du mouvement : c'est au sein des unités que les chefs et cheftaines font vivre la richesse de la méthode scoute.

Premier garant de la qualité des activités vécues dans les unités, le responsable de groupe est au carrefour des liens avec les parents, les maîtrises et tous les acteurs qui gravitent autour de la vie du groupe. Avec l'appui de son conseil de groupe, il dynamise la vie de son groupe pour permettre au plus grand nombre d'enfants et de jeunes de vivre l'expérience unique du scoutisme et du guidisme.

Cette carte va te permettre d'appréhender les différentes facettes de ta mission, découvrir quelques repères pour vivre pleinement et sereinement cette belle responsabilité. Tu y trouveras des liens vers d'autres ressources, n'hésite pas à échanger sur ces éléments avec ton délégué territorial qui est un appui essentiel tout au long de ta mission.

Bonne route à toi, dans la joie et la fraternité des Scouts et Guides de France !

Antony Moine,
délégué national animation territoriale et développement

Photos et illustrations : © C. Daveau © SGDF - S. Teller M.-L Bagot-Bonnet - M. Gaudy - Mise en page : C. Chassériau L. Cristofoli - Rédaction : G. Brillet - C. Cesbron - B. Dufour M. Le Duc - P. Marchal - A. Marie - M. Shuhmacher.
Fabrication : studio SGDF. Septembre 2017

www.sgdf.fr

RESPONSABLE DE GROUPE : DIRECTEUR D'UN ACCUEIL DE SCOUTISME

ÉDUQUER

- Élaborer un projet de groupe
- Adapter les modalités d'accueil en fonction des jeunes accueillis
- Évaluer la mise en œuvre du projet

http://a.sgdf.fr/ouvertureetdedoublement

PROJET DE GROUPE, 4 ENJEUX, 1 KIT

- Rendre les actions du groupe efficientes en définissant des priorités
- Fédérer l'équipe de groupe autour d'objectifs communs
- Donner une cohérence aux actions éducatives des unités
- Rédiger un projet pédagogique pour l'accueil de scoutisme (une obligation égale).

PROJET ÉDUCATIF

Le projet éducatif des Scouts et Guides de France propose aux jeunes de devenir des hommes et des femmes heureux, utiles, artisans de justice et de paix. Ce projet vise l'accueil de tout jeune et leur permet de vivre ensemble une fraternité au-delà des frontières

S'ENGAGER

- Être garant de la mise en œuvre du projet éducatif
- Être dans une démarche individuelle de progression tout au long de son mandat

http://a.sgdf.fr/projeteducatif

REPRÉSENTER

- Représenter les SGDF localement auprès des différents partenaires
- Développer les liens avec les parents, la paroisse, la municipalité, les partenaires associatifs, les partenaires financiers
- Adapter les moyens de communication aux usages des familles et des membres de l'équipe de groupe

http://a.sgdf.fr/presentation4pages

GUIDE RELATIONS EXTÉRIEURES

Que dire ? Que faire ? Comment mener un entretien avec des partenaires extérieurs ? Comment présenter le mouvement ?

GÉRER

- Veiller au respect du cadre réglementaire
- Être garant d'une gestion administrative et financière saine

http://a.sgdf.fr/guidereglementaireSF

GUIDE RÉGLEMENTAIRE DU SCOUTISME FRANÇAIS

Guide sur la règlementation d'un accueil collectif de mineurs et sur l'accueil de scoutisme en particulier (MàJ 2017).

MANAGER

- Accompagner les membres de son équipe
- Favoriser la progression de chacun
- Animer une communauté d'adultes

http://a.sgdf.fr/boucletaformation

BOUCLE TA FORMATION est un outil de référence pour l'accompagnement des équipiers incluant les fiches de missions ainsi que l'ensemble des actions de formation proposées au sein du mouvement.

CALENDRIER DE L'ANNÉE

SEPTEMBRE

- Organisation d'une réunion ou WE de rentrée pour l'équipe de groupe et les maîtrises
- Assurance des locaux
- Election des représentants associatifs
- Déclaration de la date de reprise d'activités et de la 1ère fiche trimestrielle à la DDCS via l'intranet

OCTOBRE

- Campagne de communication pour rendre visible l'activité du groupe (forum d'associations, actions auprès de partenaires)
- Rencontre des maîtrises sur le projet pédagogique

NOVEMBRE

- Conseil territorial
- Planification des formations des maîtrises et de l'équipe
- Formation initiale des responsables de groupes (FIRG)

DÉCEMBRE

- Préparation et participation à la lumière de la paix de Bethléem
- Déclaration de la 2nde fiche trimestrielle à la DDCS via l'intranet

JANVIER

- Conseil territorial
- Planification des dates des camps et communication auprès des parents

FÉVRIER

- Formation *Accueil de scoutisme (FASRG)*
- 22 février Journée mondiale du scoutisme (*Thinking Day*)

MARS

- Assemblée territoriale
- Lancement de la campagne de camps
- Déclaration de la 3ème fiche trimestrielle à la DDCS via l'intranet

AVRIL

WEEK-END DECOUVERTE

- Finalisation des dossiers administratifs de camps

MAI

- Assemblée Générale
- BILAN
- Bilan de l'année, recrutement, projection et planification de la rentrée
- Organisation avec les chefs des réunions de parents

JUIN

- Déclaration d'Accueil collectif de mineurs pour la rentrée à la DDCS via intranet

- Préparation des départs en camps : matériels, projets de camps, paiements… Organisation de la permanence durant les camps d'été

JUILLET

- Conseil territorial

AOÛT

- Renouvellement de l'équipe et des maîtrises
- Extraction de la liste des adhérents avant le 31 août
- BILAN
- Bilan des camps avec les maîtrises

LEXIQUE

SGDF : Scouts et Guides de France.

ASP : activité scoute de proximité.

Mouvement : terme désignant les Scouts et Guides de France.

Unités (au niveau local), **branches** (à l'échelle nationale) : regroupement d'enfants d'une même tranche d'âge. Selon la tranche d'âge, elles portent le nom de tribus, peuplades, caravanes…, en fonction de l'univers pédagogique.

Maîtrise : l'ensemble des chefs et cheftaines (animateurs bénévoles) d'une même unité.

Tenue scoute : elle est composée d'une chemise de la couleur de la tranche d'âge et d'un foulard aux couleurs du groupe local. C'est un signe d'appartenance à l'association SGDF.

Plan d'orientation : c'est un document qui fixe les priorités de l'association pour 5 ans. Il est voté par l'assemblée générale. Chaque échelon de l'association (local, territorial, national) est responsable de la mise en œuvre des orientations votées.

Bénévole : le bénévole s'adonne à une activité de service non rétribuée et choisie volontairement qui s'exerce en général au sein d'une association, d'un syndicat ou d'une structure publique. Vient du latin benevolus qui signifie « bonne volonté ». Le bénévole s'acquitte de sa cotisation et accorde le temps qu'il veut/peut à sa mission.

DT : délégué territorial. Il s'agit du responsable de l'échelon territorial (en général un département). Il est l'interlocuteur privilégié du responsable de groupe.

LA LOI DES SCOUTS ET GUIDES DE FRANCE

LA GUIDE - LE SCOUT

Parle en vérité et agit en cohérence

•••

Est digne de confiance et sait faire confiance aux autres

•••

Va au devant des autres et tisse des liens de fraternité avec les scouts et guides du monde entier

•••

Emploie ses ressources avec sagesse

•••

Affronte les difficultés avec optimisme

•••

Participe à la construction d'un monde de justice et de paix

•••

Aime et protège la création

•••

Vit avec énergie et prend des initiatives

•••

Accueille la Bonne Nouvelle par ses actes au service des autres

•••

Est responsable de ses paroles, de ses actes et de ses pensées