

Jeu de plateau rénovation pédagogique

Scouts-Guides

Matériel : - 2 dés

- Les cartes de jeux
- Papier, stylos
- Ballon

Déroulement : Chaque équipe choisit son nom et image d'équipe et place cette dernière à un point de départ différent. Le but étant de faire un tour complet depuis son point de départ. Lorsqu'une équipe tombe sur une carte, il a différents types de questions : sur l'odyssée, les constellations, les rôles, l'année du rêve ou alors des actions, une carte chance ou une simple citation de Baden-Powell. Chaque membre de l'équipe doit avoir lancé le dé au moins une fois. Le maître du jeu vérifie les actions des équipes et leur met à disposition du papier pour qu'ils notent leurs réflexions.

Pour la mise en place, disposer au centre les thématiques correspondant aux couleurs : constellations, odyssée, l'année du rêve, les citations, les rôles et chance.

Les cartes rectangles correspondent aux pions des équipes.

La première équipe ayant fait un tour complet gagne la partie et arrête le jeu.

Pour une première approche de la pédagogie, on peut prendre un temps avec la communauté pour mettre au clair les nouveaux mots de vocabulaire de branche entendus.

Amusez-vous bien !

Droit d'auteur :

Margot Marciano, RU SG Wintzenheim&

AP SG Territoire Haut-Rhin