



SCOUTS  
GUIDES  
DE FRANCE

Scouts  
et Guides



## L'excursion

### INTRODUCTION

L'excursion est une nouvelle étape à franchir dans l'autonomie. Cette activité se vit en équipe sur une demi-journée ou bien une journée. Les objectifs sont de faire vivre différents temps en autonomie tel que la vie quotidienne et de découvrir la nature environnante. L'équipe vit une activité, une rencontre, une marche, un petit projet, puis rejoint le lieu où elle passe la soirée avec une nuit en autonomie. Le lendemain matin, la communauté se retrouve au complet pour un petit déjeuner et une relecture de leur excursion.

### INFORMATIONS PRATIQUES

Avec qui ?	En équipe avec le soutien des chefs et cheftaines
Quand ?	Pendant l'année et pendant le camp une fois que les équipes sont formées et que les jeunes se connaissent
Où ?	Dans la nature proche
Durée	½ journée à 1 journée
Matériel nécessaire ?	En fonction de ce que vous voulez faire vivre à vos jeunes



## DEROULEMENT

### AVANT DE PARTIR

#### Respecter le cadre réglementaire

L'excursion est une activité en autonomie avec une réglementation particulière. Avant de faire vivre l'activité, tu dois donc t'assurer d'être en conformité avec la réglementation spécifique. Tu trouveras les informations nécessaires dans le Guide Réglementaire du Scoutisme Français.

#### Présenter

Dans un premier temps, tu peux organiser un conseil de communauté pour (ré)expliquer ce qu'est l'excursion à l'ensemble des scouts et guides : un temps en autonomie et en équipe d'une journée. Ce temps est important pour mettre tous les scouts et guides au même niveau de connaissance ceux et celles qui n'en ont jamais vécu, ceux et celles qui n'en ont vécu qu'une et ceux et celles qui ont l'air plus habitué. C'est l'occasion de répondre à toutes leurs questions et de leur détailler comment peut se dérouler ce temps en autonomie.

#### Organiser

Dans un second temps, tu peux proposer aux scouts et guides un temps en équipe pour qu'ils et elles réfléchissent comment ils vont s'organiser pendant ce temps et surtout, ce qu'ils et elles veulent vivre ! C'est, pour toi, le temps le plus important. En tant que chef et cheftaine, ton rôle est d'accompagner l'équipe pendant ce temps d'organisation et aussi de répondre à leurs questions et à leurs doutes.

On t'encourage à d'abord organiser le projet, ce que veulent vivre/faire/expérimenter les scouts-guides lors de leur excursion avant d'en caler l'itinéraire et la logistique. N'hésite pas à les guider dans leur choix de projet, en tenant compte de la faisabilité bien sûr, et en leur donnant des idées en fonction de leurs passions, loisirs, envies d'apprendre...

Quelques exemples de projets :

- Rencontrer un potier (ou un artisan) pour organiser une activité avec l'unité plus tard dans l'année,
- Découvrir un métier en lien avec la nature (agriculteur, éleveur, maraicher, apiculteur...) ou l'artisanat (luthier, souffleur de verre, céramiste...) ou avec une spécificité du territoire
- Visiter un lieu naturel ou historique (réserve naturelle, marais, observatoire...)
- Réaliser un herbier à partir de la flore locale



- Préparer une expo photo sur le chemin de l'excursion
- Participer à une opération de sciences participatives
- Aider à une collecte alimentaire ou participer à un service à la communauté
- Grand jeu de pistes pour découvrir les différents types d'arbres
- Action en lien avec l'environnement comme une activité de ramassage des déchets
- Randonnée sur les pistes des lieux remarquables...

Les possibilités sont nombreuses ! Tu peux utiliser la même méthode que pour le choix de l'Odyssée (voir fiche Choisir l'Odyssée) pour aider les jeunes à se questionner sur leurs envies.

### Préparer

La préparation de l'excursion dépend de toi en tant que chef et cheftaine. Pour garantir que les jeunes vivent un bon moment voici une liste non exhaustive de ce que tu dois penser avant l'activité :

- Préparer avec chaque équipe des menus adaptés en fonction de tes activités ;
- Préparer avec chaque équipe le matériel nécessaire ;
- Préparer avec chaque équipe les activités que les jeunes vont vivre en autonomie ;
- Préparer le temps de relecture ;



## L'EXCURSION

### Proposition de planning

Voici une proposition de planning pour faire vivre l'excursion, tu es libre de l'adapter en fonction de tes jeunes et de ce que en tant que chefs et cheftaines vous avez envie de leur faire découvrir

Jour	Horaire	Les scouts et les guides
1	10h00	Départ
1	12h30	Déjeuner
1	14h00	Activité guidée
1	16h00	Gouter
1	18h00	Installation pour la soirée en équipe
1	18h30	Préparation du Dîner
1	19h30	Dîner
1	21h00	Veillée
1	22h00	Coucher
2	08h00	Réveil
2	08h30	Petit-déjeuner
2	09h30	Temps de relecture en communauté



## LE BILAN

Faire le bilan, c'est permettre à chaque scout et à chaque guide de prendre de penser à ce qu'il a vécu et comment il l'a ressenti. C'est un temps important pour permettre à chacun et chacune de se rendre compte du chemin qu'il a parcouru.

### Résumé de la journée (2 minutes)

En équipe, un scout ou une guide (par exemple un reporter) raconte le temps qui a été vécu en quelques phrases de façon neutre et factuelle, tel un journal de bord.

### Explorer son ressenti (5 minutes)

Chaque jeune se posent les 2 questions suivantes :

- Qu'est ce qui a été le plus important pour toi pendant cet après-midi ?
- Qu'est-ce que tu as appris durant cet après-midi ?

### Mettre en mot ce que l'on a vécu et pouvoir le partager avec son équipe (10 minutes)

Chacun son tour s'exprime à voix haute en présentant au reste de l'équipe ses réponses à ses 2 questions. Ce n'est bien sûr pas obligatoire, chacun est libre de partager ce qu'il souhaite pendant ce temps.

### Relier ce ressenti à Dieu dans une prière en équipe (5 minutes)

On prie à travers un merci que l'on partage ou que l'on garde pour soi.

### Agir par un geste simple et concret

On partage avec les autres équipes un élément représentant le vécu de l'équipe lors de cette journée.