

Ensemble des jeunes et de la maîtrise pour la tranche d'âge des 11-14 ans.



Communauté

Petit groupe de 5 à 7 personnes qui offre un espace adapté pour affirmer sa personnalité, apprendre à vivre ensemble et prendre des responsabilités.



Équipe

Premier temps d'autonomie, à lieu de la constitution de l'équipe. Moment privilégié pour faire connaissance et élaborer un premier projet.



Le projet d'équipe

L'équipe vit en autonomie une journée de vie quotidienne et d'activités.



Excursion

L'équipe vit 24h en autonomie, hors du lieu de camp/du local, et poursuit un projet.

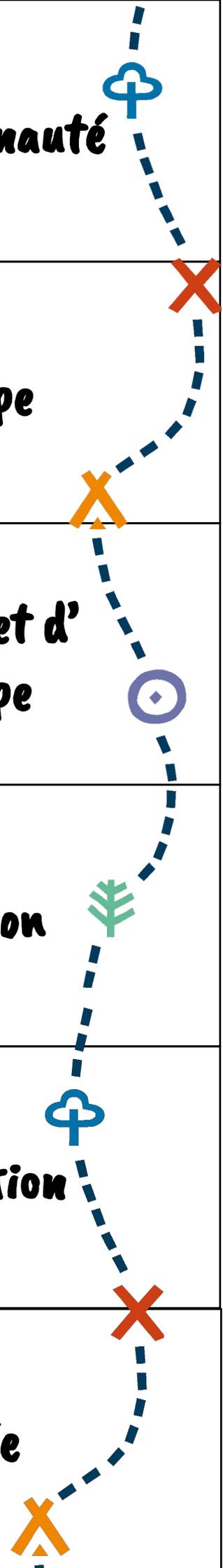


Exploration

Un projet collectif, utile et créatif.



Odyssée





**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**

Permettent la progression personnelle



Les constellations

Annee vecue par les scouts et guides de 3^{eme} annee. Ils vivent la halte, le projet personnel, la rencontre et le passage.



L'année du rêve

- Role avec pour missions (par ex.) :
- Propose des menus
 - Gere les courses (liste, budget, quantite)
 - Adapte les menus en fonction de la saison et du lieu de vie



Le Gastronomome

- Role avec pour missions (par ex.) :
- Communique sur les activites et le projet
 - Garde le carnet d'equipe
 - Garde une trace des efforts ecologiques de l'equipe



Le Reporter

- Role avec pour missions (par ex.) :
- Gere le materiel pour l'installation de l'equipage
 - Coordonne l'installation
 - Gere le recyclage des dechets



L'Artisan

- Role avec pour missions (par ex.) :
- Propose et anime des jeux et des veilles
 - S'assure de l'accessibilite des jeux
 - Veille au respect de la nature



L'Alchimiste





**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE ☒

**Scouts
et
Guides**

Role avec pour missions (par ex.):

- Veille a la sante et a la securite de tous
 - Gere l'infirmierie
 - Realise les produits d'hygiene ecoresponsable pour l'equipe



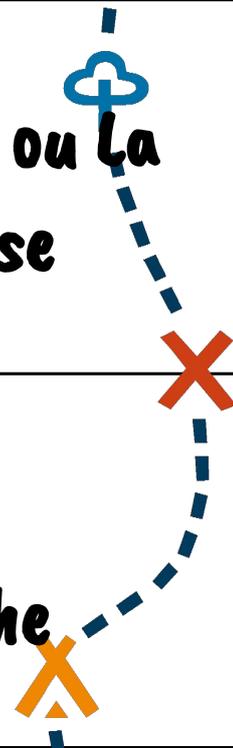
Le Panseur ou La Panseuse

Role avec pour missions (par ex.):

- Lis la carte
- Propose le lieu d'installation de l'equipe en coherence avec l'environnement
- Est investi dans les temps nature



Le ou la cartographe





**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE

**Scouts
et
Guides**



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE

**Scouts
et
Guides**