



SCOUTS  
GUIDES  
DE FRANCE

Scouts  
et Guides

## ➤➤ Faire émerger des idées d'odyssée - Photolangage

### INTRODUCTION

Le choix de l'odyssée est un moment important pour les scouts-guides car ils expérimentent le débat, la prise de décision et l'engagement à respecter un choix qui a été fait collectivement. Laisser choisir les jeunes, c'est les impliquer dans la construction de l'année ou du camp, leur donner un pouvoir de décision et les responsabilités qui vont avec. C'est l'occasion d'initier les jeunes à la citoyenneté active.

Afin que les jeunes choisissent une odysée qui leur correspondent et leur ressemblent il y a plusieurs étapes à vivre en communauté ou en équipe. En amont de cette réflexion, la maîtrise choisit si l'odyssée se vit en équipe ou en unité et le précise aux jeunes.

La première étape est de faire émerger des idées. Tu vas découvrir ici une façon possible de le faire individuellement puis en équipe.



**Auparavant** les guides et les scouts sauront ce qu'est une odysée et les différentes étapes jusqu'au choix final.

**A la fin de l'activité**, chaque équipe aura une idée d'odyssée à proposer à l'ensemble de la communauté.



## INFORMATIONS PRATIQUES

Avec qui ?	Toute la communauté ou en équipe
Quand ?	2 fois : en janvier Pour l'odyssée d'année et en amont du camp
Où ?	Où vous voulez mais pourquoi pas dehors ?
Durée	Environ 45 min
Matériel nécessaire ?	<ul style="list-style-type: none"><li>• Les images du photo langage suffisamment grandes et en nombre suffisant pour que tout le monde en profite pleinement.</li><li>• De quoi prendre des notes pour chaque jeune</li></ul>

## DEROULEMENT

### TEMPS DE REFLEXION (15')

Ce temps est vécu par chaque jeune de manière individuelle sans chef ou cheftaine mais évidemment avec ton accompagnement . Il doit permettre à chaque jeune d'imaginer ce qu'il ou elle a envie de vivre.

En observant les images du photolangage ([annexe 1](#)) chaque scout et chaque guide cherche dans ses souvenirs, ses envies et choisit celle qui l'inspire le plus.

Pour cette étape, tu accompagnes les jeunes dans leur réflexion en leur mettant à disposition une **pioche à questions** :

- Qu'est-ce que je vois dans cette image ?
- Quelle image me fait rêver? En quoi ?
- Quelle image me questionne ? Pourquoi?
- Comment je relie cette image à la vie scout ?
- Quel défi à vivre m'inspire cette image ?

Mouvement de jeunesse et d'éducation populaire catholique ouvert à tous, sans distinction de nationalité, de culture, d'origine sociale ou de croyance.

Association de loi 1901 reconnue d'utilité publique, habilitée à recevoir dons et legs.



- Qu'est-ce que je voudrais expérimenter avec mon équipe ou ma communauté ?
- Qu'est-ce que je rêve de faire ?
- Qu'est-ce que j'ai envie de vivre cette année ou pour le camp ?

Si besoin, les scouts et les guides peuvent prendre des notes.

### PARTAGE ET CREATION DE L'ODYSSEE EN EQUIPE (30')

Voici maintenant l'étape de **mise en commun**. Que les jeunes en équipe s'écoutent et partagent leurs réflexions. Quelles supers idées chaque guide et chaque scout ont eu pendant le temps de réflexion ?

L'objectif de cette étape est de construire une odysée en équipe. Attention elle doit comprendre au moins une idée de chaque membre de l'équipe.

A nouveau, tu accompagnes l'équipe dans sa réflexion en lui mettant à disposition une **pioche à questions** :

- Qu'ont toutes nos réflexions en commun ?
- Qu'ont-elles de différent ?
- Quel projet nous semble réaliste ?
- Quel projet nous semble fou ?
- Qu'allons-nous apprendre de nouveau pour chaque projet ?
- Quel projet pourrait plaire à toute la communauté ?

Pour conclure leur échanges, invite les jeunes à compléter la fiche de proposition d'odyssée (annexe 2).

