



SCOUTS
GUIDES
DE FRANCE

Scouts
et Guides

Choisir l'odyssée - le collier de perles

INTRODUCTION

Le choix de l'odyssée est un moment important pour les scouts-guides car ils expérimentent le débat, la prise de décision et l'engagement à respecter un choix qui a été fait collectivement.

Laisser choisir les jeunes, c'est les impliquer dans la construction de l'année ou du camp, leur donner un pouvoir de décision et les responsabilités qui vont avec. C'est l'occasion d'initier les jeunes à la citoyenneté active.

Afin que les jeunes choisissent une odysée qui leur correspondent et leur ressemblent il y a plusieurs étapes à vivre en communauté ou en équipe. En amont de cette réflexion, la maîtrise choisit si l'odyssée se vit en équipe ou en unité et le précise aux jeunes.

Nous allons voir ici une façon de choisir l'odyssée.



Auparavant les guides et les scouts auront déjà fait émerger quelques idées individuellement et débattu en équipe afin d'enrichir les idées et d'être en capacité de proposer une idée d'odyssée par équipe à l'ensemble de la communauté.

A la fin de l'activité, la communauté aura choisi son odysée d'année ou de camp.



INFORMATIONS PRATIQUES

Avec qui ?	Toute la communauté ou en équipe
Quand ?	2 fois : en janvier pour l'odyssée d'année et en amont du camp
Où ?	Où vous voulez mais pourquoi pas dehors ?
Durée	Environ 45 min
Matériel nécessaire ?	<ul style="list-style-type: none">• Une ficelle par idées d'odyssée• 5 perles par votant• De quoi faire des pancartes (carton, feutre, peinture...)

DEROULEMENT

CONSTRUIRE SA PANCARTE

Avant de voter il faut d'abord savoir pour quoi voter.

Après y avoir réfléchi en individuel puis en équipe, chaque équipe a déterminé et construit une idée d'odyssée qu'ils souhaitent vivre en communauté. Chaque équipe construit une pancarte expliquant le projet à défendre avec, par exemple, le nom du projet, le slogan, un dessin, l'objectif, etc. Une présentation peut également avoir lieu de chaque projet sous forme de discours, sketch, slam,...

L'ETAPE DU VOTE

Maintenant que chacun et chacune connaît les différentes idées d'odyssée, rassemblez-vous en communauté ou en équipe afin de procéder au vote.

1 personne par idée tient la pancarte et la ficelle de vote. Chaque idée est représentée par un fil. Chaque votant dispose de 5 perles.



Chaque personne va mettre ses perles sur le/les fils qui représentent la ou les projets qui lui parlent le plus. Toutes les perles devront être disposées sur les fils. Il peut y en avoir autant que souhaité par fil.

DEPOUILLEMENT

Le collier le plus long correspond à l'odyssée gagnante.