



SCOUTS  
GUIDES  
DE FRANCE

Scouts  
et Guides

## » Faire émerger les idées - outil de réflexion individuelle

### INTRODUCTION

Le choix de l'odyssée est un moment important pour les scouts-guides car ils expérimentent le débat, la prise de décision et l'engagement à respecter un choix qui a été fait collectivement.

Laisser choisir les jeunes, c'est les impliquer dans la construction de l'année ou du camp, leur donner un pouvoir de décision et les responsabilités qui vont avec. C'est l'occasion d'initier les jeunes à la citoyenneté active.

Afin que les jeunes choisissent une odysée qui leur correspondent et leur ressemblent il y a plusieurs étapes à vivre en communauté ou en équipe. En amont de cette réflexion, la maîtrise choisit si l'odyssée se vit en équipe ou en unité et le précise aux jeunes.

Nous allons voir ici une façon de faire émerger les idées.



**Auparavant**, les guides et les scouts sauront ce qu'est une odysée et les différentes étapes jusqu'au choix final.

**A la fin de l'activité**, chaque jeune aura fait émerger, en individuel, des idées de projet ou aura réfléchi à ses envies pour l'année ou le camp afin d'en échanger en équipe.



## INFORMATIONS PRATIQUES

Avec qui ?	Toute la communauté
Quand ?	2 fois : en janvier et en amont du camp
Où ?	Où vous voulez mais pourquoi pas dehors ?
Durée ?	15 minutes environ
Matériel nécessaire ?	<ul style="list-style-type: none"><li>• De quoi écrire ;</li><li>• Impression de la page ci-dessous.</li></ul>

## DEROULEMENT

Ce temps est vécu par chaque jeune de manière individuelle sans chef ou cheftaine. Il doit permettre à chaque jeune d'imaginer ce qu'il a envie de vivre.

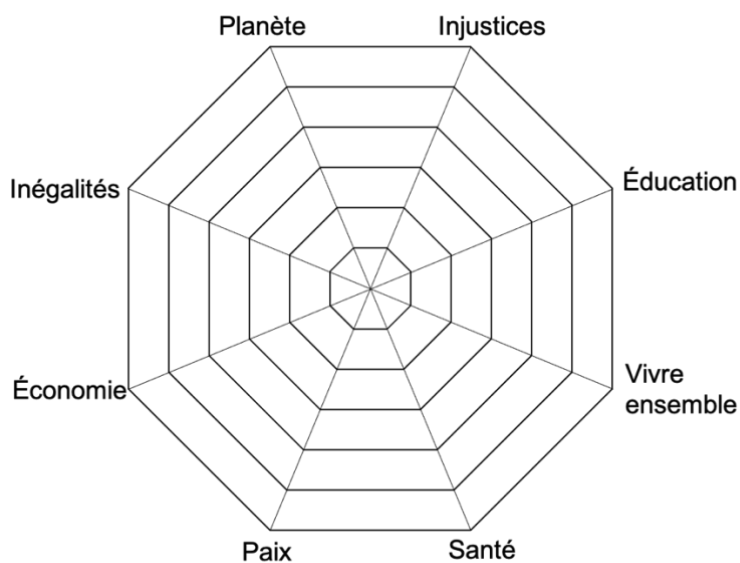
L'objectif de ce temps est que chaque jeune réfléchisse à ce qu'il a envie de faire, ce qui l'intéresse, ce qui lui tient à cœur et pourquoi pas à une idée d'odyssée.

Il n'est pas grave de ne pas avoir d'idées à proposer à l'issu de ce temps. Il est important que chacun et chacune prenne conscience de ses envies pour pouvoir ensuite participer à l'élaboration du projet et voter.



## OUTIL DE REFLEXION INDIVIDUELLE

1. Qu'est-ce que tu aimes faire quand tu as du temps pour toi ?
2. Quelles sont tes activités préférées (sport, loisirs, etc.) ?
3. Qu'as-tu envie d'explorer et de découvrir (apprendre à faire quelque chose de nouveau, organiser un événement sur un thème qui te plaît, réaliser une œuvre d'art, faire des vidéos, écrire un livre, etc.) ?
4. Quelle cause te tient à cœur ? Avec ce radar, tu peux te positionner sur ce qui ne te touche pas du tout un peu beaucoup...



5. Si tu avais une baguette magique, qu'est-ce que tu changerais dans le monde ?



6. Est-ce que tu as une idée de projet en lien avec tes rêves et tes activités préférées ?

7. En quoi ce projet serait-il utile pour les membres de ta communauté, la société ou le monde ?