



FICHE MISSION : SOUTIEN EQUIPE PROJET



Objectifs

- La personne en soutien de l'équipe projet apporte du soutien tant au niveau technique qu'au niveau de la vie d'équipe.



Cadre général

- Il ou elle intervient au niveau du territoire pour cette mission.
- Il ou elle est nommée par le DT.
- Il ou elle est accompagnée par un ou une chargée de mission projet de l'équipe territoriale. Le ou la chargée de mission projet travaille en lien avec l'équipe pédagogique du territoire.



Mission

Soutien à la vie d'équipe :

- Veiller à ce que l'équipe projet respecte :
 - Les différentes étapes de la vie d'équipe : de la constitution à la clôture, en particulier l'inclusion, la relecture et le bilan, la célébration et la clôture
 - Les éléments principaux qui permettent une vie d'équipe projet de qualité (cf fiche vie d'équipe projet)
- Être le référent ou la référente vers qui l'équipe peut se tourner en cas de :
 - Conflits/tensions.
 - Désaccords importants.
 - Besoin d'outils spécifiques pour de la régulation, prise de décision, répartition des rôles...
 - Il ou elle peut intervenir dans l'équipe à sa demande et en cas de crise.
- Echanger avec l'accompagnateur ou l'accompagnatrice progression personnelle en cas de difficulté rencontrée par un ou une compagnon au cours / au sein de l'équipe projet

Support technique

En cas de besoin, mettre à disposition de l'équipe :

- Outils de gestion de projet.
- Aide au contrat de partenariat.



Pour vivre pleinement la mission

- Avoir 25 ans minimum au début de la mission.
- Partager les objectifs du projet éducatif du mouvement des Scouts et Guides de France.
- Être formé à la pédagogie Compagnon – Obligatoire.
- Être sans lien familial avec le ou la compagnon.
- Peut être accompagnateur ou accompagnatrice d'unité.
- Peut être accompagnateur ou accompagnatrice progression personnelle sous réserve qu'aucun ou aucune de ses compagnons ne soit dans l'équipe.
- Tout autre adhérent SGDF intéressé par la mission qui souhaite apporter ses compétences ou connaissance pour soutenir le projet.

FICHE V0

