



## NOUVELLE PEDA COMPA : AVANT / APRES

Pour chaque item, on se demande comment il était déployé & pensé dans l'ancienne pédagogie, et dans l'actuelle.

### L'équipe

Avant	Après
<ul style="list-style-type: none"> <li>L'équipe est la cellule par laquelle on vit l'ensemble de son parcours dans la branche (hormis la fin du T3).</li> <li>L'équipe est un socle de relations fortes pour les repères et le bien-être de chaque compagnon dans la branche.</li> <li>L'entrée dans la branche se fait par la constitution de l'équipe.</li> <li>L'ensemble des apprentissages et expériences se font au sein de l'équipe lors des 1er &amp; 2nd temps.</li> <li>À l'inverse, hormis le T3, la majorité des expériences de la proposition pédagogique sont pensées pour être vécues en équipe.</li> <li>La construction d'équipe se fait sur le temps long, 1 à 2 ans sont préservés pour faire équipe, et autant pour construire un expériment long ensemble.</li> <li>L'équipe constituée choisit un ou plusieurs accompagnateurs compagnons qui les accompagneront tout au long de leur parcours dans la branche.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'équipe est le lieu où on suit des chemins (= anciennement appelés "expériences"). Une équipe se constitue autour d'un chemin. Une fois l'expérience vécue, relue, témoignée et célébrée, la vie d'équipe se termine.</li> <li>Chaque compagnon participe, au fil de son parcours, à plusieurs équipes, pour suivre plusieurs chemins différents.</li> <li>Les équipes peuvent être constituées de compagnons de différents groupes ou territoires. C'est l'attrait pour une thématique de chemin à vivre ensemble qui constitue le socle de l'équipe.</li> <li>Vivre plusieurs équipes vise à se confronter à des visions du monde et du scoutisme diverses, à expérimenter différentes configurations collectives.</li> <li>Vivre plusieurs équipes permet à chaque compagnon d'expérimenter des projets au plus près de ses besoins de progression personnelle, sans fermer la porte à la possibilité de vivre du scoutisme avec ses amis et amies.</li> <li>L'équipe constituée choisit un guide d'excursion qui est son soutien adulte durant le cheminement d'équipe.</li> </ul>

### Pistes d'action -> éléments

Avant	Après
<ul style="list-style-type: none"> <li>Chaque expériment suit l'une des <b>pistes d'action</b>, qui représente des thématiques de projet et objectifs d'apprentissages (progression personnelle)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les chemins sont suivis sous le signe d'un des 4 éléments (cultiver &amp; concevoir, rencontrer, porter une parole, transmettre). Déterminé en équipe, l'élément témoigne de la direction prise par celle-ci sur son chemin.</li> <li>Les chemins à dimension interculturelle peuvent s'inscrire dans la démarche du brevet scout du monde ou brevet du</li> </ul>



dialogue interreligieux et suivent alors les pistes d'action de l'OMMS.

## Expériences -> Chemins

Avant	Après
<ul style="list-style-type: none"> <li>• “Les expériences sont au cœur du parcours de la branche aînée.”</li> <li>• L'expérience se vit en équipe</li> <li>• Expériences courtes et longs</li> <li>• Courts : “Ils offrent à l'équipe des opportunités de vivre et d'agir ensemble, de développer des compétences et de s'ouvrir au monde.” L'expérience courte vise aussi à éprouver la vie d'équipe, la relation avec un partenaire, pour l'expérience long.</li> <li>• Long : “L'expérience long est un projet d'envergure mené par les compagnons en France ou à l'étranger. [...] Un expérience long s'inscrit dans la durée et demande un investissement important de toute l'équipe.” L'expérience long est un projet ambitieux qui représente un objectif du parcours compagnon.</li> <li>• 4 piliers de l'expérience : vie d'équipe, progression personnelle, aller à la rencontre, agir avec un partenaire</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les chemins sont au cœur de la vie d'équipe. Ce sont les activités principales de la vie des compagnons, même si d'autres activités peuvent être vécues en unité ou individuellement dans son groupe ou en dehors.</li> <li>• Chaque compagnon est invité à suivre une diversité de chemins avec différentes d'équipes pour expérimenter et enrichir ses réflexions personnelles sur ses convictions et engagements présents et futurs.</li> <li>• Chaque compagnon peut choisir de vivre des projets courts ou longs selon ses envies, besoins et sa disponibilité. Il est accompagné dans ses choix d'équipes et de chemins par un guide d'orientation (accompagnateur de progression personnelle).</li> <li>• Il peut se vivre avec un partenaire si c'est pertinent, mais ce n'est pas obligatoire</li> </ul>

## Progression personnelle

Avant	Après
<ul style="list-style-type: none"> <li>• La progression personnelle se vit au travers de l'équipe, ou lors du 3ème temps</li> <li>• La progression personnelle est marquée par les pistes d'actions suivies lors des expériences en équipe. Ces derniers font l'objet d'une remise de badge au terme de la relecture.</li> <li>• Le 3ème temps laisse une part plus importante à la progression personnelle. Après la relecture et le témoignage de l'expérience long, le compagnon est invité à suivre un</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dès l'accueil dans la branche, chaque compagnon se voit remettre un objet symbolique par l'unité et proposer un guide d'orientation par le groupe (accompagnateur de progression personnelle), qu'il valide.</li> <li>• Ce guide d'orientation suit le compagnon dans l'ensemble de ses démarches de progression personnelle : préparation de sa promesse ou son renouvellement dans son premier semestre dans la branche et dans ses choix d'objectifs personnels.</li> </ul>

