



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE

**Scouts
et Guides**

➤➤ L'année du rêve : la rencontre avec la caravane

INTRODUCTION

L'année avance, le temps est venu de rencontrer la caravane du groupe pour :

- Se rencontrer
- S'amuser ensemble
- Partager autour des projets individuels des 3e années scouts-guides
- Tester une autre relation éducative.

INFORMATIONS PRATIQUES

Avec qui ?	Les 3ème année scouts-guides et la caravane du groupe
Quand ?	A partir de février - avant les camps d'été et les projets individuels des 3e année.
Où ?	En fonction du format choisi par les chefs/cheftaines et les pionniers caravelles
Durée ?	En fonction du format choisi par les chefs/cheftaines et les pionniers caravelles
Matériel nécessaire ?	En fonction du format choisi par les chefs/cheftaines et les pionniers caravelles



DEROULEMENT

Pour faciliter le passage d'une branche à l'autre, cette rencontre doit se faire avec les pionniers et caravelles du même groupe (ou d'un groupe voisin s'il n'y a pas de caravane ou avec plusieurs caravanes du territoire s'il s'agit de petites unités).

Les 3es années scouts/guides doivent rencontrer les pionniers/caravelles qui seront là lors de leur arrivée.

Les 3es années pionniers/caravelles organisent ce temps pour les 1res et 2es années pionniers/caravelles et les 3e années scouts/guides. L'objectif est de lancer une dynamique qui se poursuivra l'année prochaine. Ils et elles organisent le format de leur choix.

Le format s'organise comme le veulent et le réfléchissent les chefs et cheftaines et les 3ème année pionniers-caravelles. Ce temps doit tout de même contenir :

- Un temps de transmission sur les projets individuels : les pionniers caravelles enrichissent avec un autre regard que celui des chefs et cheftaines le projet individuel des 3ème années scouts-guides, ils peuvent partager leurs expériences, donner des conseils (**évidemment, ce temps se mettra en place au fur et à mesure de l'arrivée de pionniers-caravelles qui auront vécu la nouvelle proposition pédagogique**).
- Un temps ludique : un grand jeu où les pionniers-caravelles et les 3e année Scouts Guides jouent ensemble, ou bien une veillée.
- Un temps de partage pendant la vie quotidienne : un repas par exemple avec des temps informels
- Un temps quasi-ordinaire : l'objectif est la rencontre dans le plus près de ce que peuvent vivre les pionniers-caravelles pas d'être dans l'extraordinaire. Les 3° année peuvent par exemple être invités pour le dîner et la veillée d'un week-end ou lors d'un goûter suivi d'un grand jeu.

Ton rôle, en tant que chefs et cheftaines, est de préparer cette rencontre avec les chefs et cheftaines pionniers-caravelles, et d'expliquer aux 3° année de ton unité ce qu'ils et elles vont vivre.