



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE

**Scouts
et
Guides**



TEMPS NATURE :

Construire un bivouac - confort en camp



Objectifs :

- A la fin de ce temps nature, les chefs et cheftaines auront compris les différents éléments sur lesquels agir, pour être confortable en camp.

Equipiers de service:

- Être capable de parler en grand groupe
- Être capable de faire des installations avec brelage

En amont :

- Apporter 8 perches sur le lieu

Matériel :

- Ficelle
- Perches
- Kits "fresque du confort" avec des ciseaux
- 8 stylos/feutres
- 8 feuilles A3 blanches
- 8 bâtons de colle

Déroulement général

Durée	Durée cumulée	Actions
5 min	5 min	Introduction - Répartition du groupe en 3 équipes



sgdf.fr

Scouts et Guides de France
27-31 rue de Stalingrad 94110 Arcueil
Tél. 01 44 52 37 37

/ scoutsetguides

/ sgdf



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE

**Scouts
et
Guides**

17 min	22 min	1er temps : Bivouac / Fresque "Dormir" / Fresque "En activités"
17 min	39 min	2^e temps : Fresque "En activités" / Bivouac / Fresque "Dormir"
17 min	56 min	3^e temps : Fresque "Dormir" / Fresque "En activités" / Bivouac
4 min	1 h	Conclusion

Animation et equipe

- 2 personnes pour l'animation
- 40 adultes divises en 3 groupes
- Les activites se font en parallele, puis les groupes tournent afin de faire 1 fois chaque activite.
- Les 2 groupes d'activites echangent au bout de 30 minutes

Activite 1: Fresque "Dormir"

Ce temps se fait en autonomie. L'objectif est de comprendre comment bien dormir dans toutes les conditions meteorologiques. Donner au groupe le materiel pour l'activite a savoir:

- la feuille d'instruction
- les tuiles imprimees
- des feuilles blanches

Les tuiles doivent etre donnees du cote du bord violet et ne pas etre retournees, sauf en cas de difficulte.

L'objectif est de trouver le lien entre toutes les cartes, leurs causes et leurs effets. Les explications derriere les cartes servent a donner plus d'informations ou a donner des indices

1 - Disposez toutes les cartes de maniere a ce que l'on puisse lire le nom des cartes (cote violet)

Mettez d'un cote la carte "Froid" et de l'autre la carte "Chaud".

2 - Il faut maintenant disposer les cartes entre elles puis creer des liens de cause a effet.



sgdf.fr

Scouts et Guides de France
27-31 rue de Stalingrad 94110 Arcueil
Tél. 01 44 52 37 37

/ scoutsetguides

/ sgdf



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE

**Scouts
et
Guides**

Les cartes surlignées en gris, sont les premières causes, puis viennent les cartes non surlignées. En cas de besoin, la solution est au verso de cette carte instruction.

Le rôle de l'équipier de service:

- S'assurer que les consignes ont bien été comprises
- Répondre aux éventuelles questions
- Questionner les chefs et cheftaines pour comprendre les liens de causes à effets auxquels ils pensent.

Activité 2: Fresque "En activités"

Ce temps se fait en autonomie. L'objectif est de comprendre comment bien vivre ses activités scouts dans toutes les conditions météorologiques. Donner au groupe le matériel pour l'activité à savoir:

- la feuille d'instruction
- les tuiles imprimées
- des feuilles blanches

Les tuiles doivent être données du côté du bord vert et ne pas être retournées, sauf en cas de difficulté.

L'objectif est de trouver le lien entre toutes les cartes, leurs causes et leurs effets. Les explications derrière les cartes servent à donner plus d'informations ou à donner des indices

1 - Disposez toutes les cartes de manière à ce que l'on puisse lire le nom des cartes (côté vert)

Mettez d'un côté la carte "Froid/Vent" et "Pluie" et de l'autre la carte "Chaud" et "Poids"

2 - Il faut maintenant disposer les cartes entre elles puis créer des liens de cause à effet.

Les cartes surlignées en gris, sont les premières causes, puis viennent les cartes non surlignées. En cas de besoin, la solution est au verso de cette carte instruction.

Le rôle de l'équipier de service:

- S'assurer que les consignes ont bien été comprises
- Répondre aux éventuelles questions
- Questionner les chefs et cheftaines pour comprendre les liens de causes à effets auxquels ils pensent.

Activité 3: Construire un banc de veillee "modulo"



sgdf.fr

Scouts et Guides de France
27-31 rue de Stalingrad 94110 Arcueil
Tél. 01 44 52 37 37

 / scoutsetguides

 / sgdf

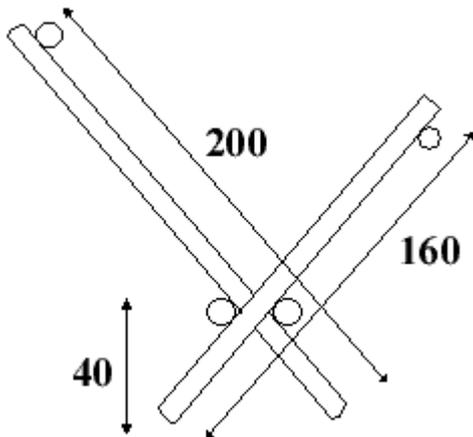
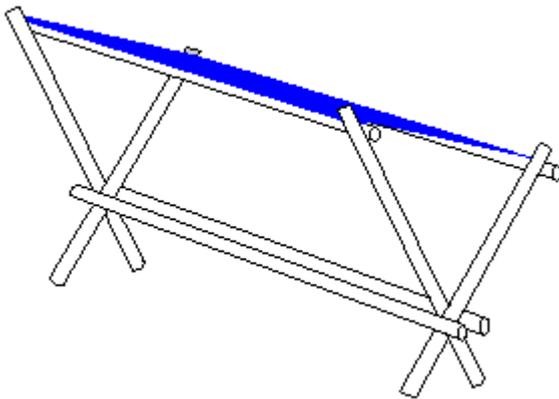


**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE

**Scouts
et
Guides**

Ce banc de veillée a pour avantage de permettre à chacun de s'asseoir confortablement et d'être protégé de la pluie. En effet, celui-ci est facilement recouvrable d'une bache.

- 1 - Prendre 4 perches pour faire les 2 croix de la table modulo. Il n'y a pas besoin de les attacher. L'intersection entre les 2 perches doit se trouver au niveau du genou (environ 40 cm). Pour chaque croix, les perches doivent être de longueurs différentes afin de permettre à la bache d'être inclinée et donc à l'eau de s'écouler (voir image ci-dessous)
- 2 - Prendre 2 autres perches pour permettre de rejoindre les 2 croix (comme sur le dessin ci-dessous).
- 3 - Effectuer 4 brelages pour attacher les bancs au crois



Une fois le banc terminé et avant de changer d'activité, il faut penser à démonter le banc pour le groupe suivant.



sgdf.fr

Scouts et Guides de France
27-31 rue de Stalingrad 94110 Arcueil
Tél. 01 44 52 37 37

 / scoutsetguides

 / sgdf