



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE

**Scouts
et
Guides**



Temps nature “Lire une carte”



Partie 2 : lire une carte et déterminer la distance parcourue

Vous avez reçu une feuille blanche, une ficelle, une carte IGN et une légende. Sur la carte IGN, un trait rouge est tracé.

Sur la feuille blanche vous devez :

1. Dessiner les éléments que vous rencontreriez en suivant le trait rouge. Par exemple, si le trait rouge vous fait passer par une forêt, vous devez dessiner une forêt ! :)
2. Dessiner le relief traversé en 2D (comme sur l'exemple ci-dessous) entre le point A et le point B.



Vous devez également calculer le nombre de kilomètres parcourus entre le point A et le point B, et pas à vol d'oiseau mais en empruntant les chemins, routes, GR ou PR ! :)



sgdf.fr

Scouts et Guides de France
27-31 rue de Stalingrad 94110 Arcueil
Tél. 01 44 52 37 37

/ scoutsetguides

/ sgdf