



**SCOUTS  
GUIDES**  
DE FRANCE

**Scouts  
et  
Guides**

# » Temps nature : Préparer des animations pour l'hiver

Scintille – 12/11/2022

Durée : 1h

## OBJECTIF

- A la fin de ce temps nature les jeunes auront identifié les freins à camper en hiver et auront cherché des solutions pour les lever

## ORGANISATION ATELIER

### MATERIEL NECESSAIRE

Pour un groupe :

- 1 brasero
- 1 jeu d'épices
- 1 gamelle
- 1 louche
- 4L de jus de pommes
- lits de branche
- tarp

### DEROULEMENT GENERAL

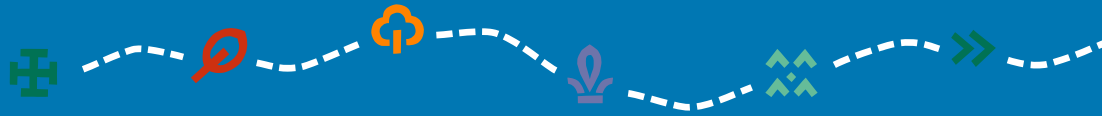
Durée	Durée cumulée	Action(s)
2'	2'	Temps d'accueil
5'	7'	Les participants vont chercher un quart et une couverture
10'	17'	Rivière du doute sur le campisme en hiver
3'	20'	Mise en petits groupes de 3/4
20'	40'	Réalisation d'un kit d'animation pour un prochain WE (les ES distribuent le jus de pomme pendant ce temps)
20'	60	Restitution





## DESCRIPTION DETAILEE DU TEMPS

<h1>Cadre</h1>	En extérieur mais dans un endroit cosy.
<h1>Règles</h1>	<p>Pour la rivière du doute :</p> <p>Quand on dit une affirmation, les chefs et cheftaines doivent se positionner à droite s'ils sont d'accord et à gauche s'ils sont en désaccord. Après avoir énoncé une affirmation, un temps d'échange a lieu et les chefs et cheftaines peuvent changer de position s'ils changent d'avis.</p> <p>Pour le kit d'animation :</p> <p>Il doit comporter un rituel, un imaginaire et une activité qui lève les doutes exprimés pendant la rivière du doute et qui sont encore plus chouette en hiver.</p> <p>La présentation au groupe doit être dynamique.</p>
<h1>Equipe</h1>	Pour la réalisation du kit : équipes de 5 ou 6
<h1>Imaginaire</h1>	
<h1>Rôles</h1>	1 ou 2 ES
<h1>Actions</h1>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Rivière du doute sur le campisme en hiver <ul style="list-style-type: none"> <li>- Avec du bois mouillé on ne peut pas faire de feu pour se réchauffer</li> <li>- Faire un WE en hiver, les jeunes n'en profitent pas parce qu'ils ne vont pas réussir à se réchauffer</li> <li>- Quand il pleut en WE on a les pieds tout le temps mouillés</li> <li>- Quand il pleut on ne peut pas faire de jeux où on court parce qu'on risque de tomber dans la boue</li> <li>- Comme il fait nuit tôt les jeunes risquent plus de se blesser en cuisinant</li> <li>- Les veillées avec les fesses mouillées c'est pas rigolo</li> <li>- En hiver on ne peut pas faire de jeux où on se cache derrière les arbres parce qu'ils n'ont pas de feuille</li> </ul> </li> <li>2. Mise en équipe pour le kit d'animation</li> <li>3. Pendant que les équipes réalisent leurs kits, les ES distribuent du jus de pomme chaud.</li> <li>4. Restitution dynamique</li> </ol>



<b>Sens</b>	Permettre aux chefs et aux cheftaines d'identifier et de lever les freins à camper en hiver

