



➤➤ CONSTITUER DES ÉQUIPES AUTOUR D'UNE ENVIE

C'est l'envie, l'intérêt pour un projet qui fait l'équipe. Ainsi des jeunes d'âges et de groupes différents peuvent se regrouper pour mener une activité en équipe le temps d'une ou plusieurs saisons.

L'échelon territorial peut faciliter et accompagner ce processus de constitution des équipes. Plusieurs moyens peuvent être imaginés pour l'animation de cette étape, à chaque territoire d'adapter à ses réalités.

Il s'agit avant tout d'être force de proposition et veiller à ce que chaque jeune puisse trouver un projet qui l'inspire et une équipe dans laquelle il ou elle se sente bien.

AU PREALABLE

- Avoir identifié quelques thématiques de projets à mener, en partenariat ou non. Cela peut-être en s'appuyant sur d'anciens expériences vécus les années précédentes. Ou via le réseau associatif du territoire et des groupes.
- Veiller à avoir un panel de thématiques variées qui nécessitent des « niveaux d'investissement » différents. Il peut y avoir des projets quasiment « clés en mains », et d'autres seulement une idée large dont les compagnons pourront s'emparer pour la concrétiser.

Voici des thématiques possibles :

Terre : Travailler la terre, vivre au rythme des saisons, apprendre des techniques « basses technologie »

Rencontre : Rencontrer des personnes qui bousculent, expérimenter la fraternité, voyager

Citoyenneté : Se faire son propre avis, débattre de manière constructive, organiser une action collective ou un plaidoyer local

EXEMPLE DE DÉROULÉ D'UN TEMPS « FOIRE AUX PROJETS »

- **Contexte** : Ce temps peut être vécu lors d'un temps fort du territoire (ex : week-end de rentrée)
- **Moyens nécessaires** : Une personne qui anime/coordonne l'ensemble, une personne par thématique. Un espace suffisant pour faire des petits groupes qui discutent sans se gêner.
- **Durée** : 1h30
- **Nombre de participantes** : De 10 à 50 environ



Présenter les différents thèmes (10 à 20 minutes)

En plénière, présenter une à une les différentes thématiques, et les idées de projets dans chaque

Ex : « Terre : il y a possibilité d'apprendre des techniques de maraîchage avec la construction d'une serre avec l'association « Laudato Si ». »

Note : Veiller à ce qu'un support (Panneau, Affiche, Power Point etc.) rende visible et claire chacune des thématiques.



Manifestation d'intérêt (30 minutes)

Les compagnons sont invités à se lever et venir se placer sous le panneau de la thématique qui les attire le plus.

Un petit groupe se forme autour du panneau, (si un jeune est tout seul autour d'un panneau, il est invité à aller vers une autre thématique qui l'intéresse, il pourra revenir au temps suivant). Les jeunes discutent de ce qui les intéresse dans ces thématiques. Exprime leurs premières idées (« et si... »).

Reproduire le tour une deuxième, puis une troisième fois avec d'autres thématiques par ordre d'intérêt. De cette manière ils et elles échangent avec des personnes différentes.



Réflexion individuelle ou en binôme (15 minutes)

Chaque jeune prend un temps où il réfléchit : « qu'est-ce que je retiens de ce que j'ai entendu ? », « Qu'est-ce que ça me donne envie de faire ? »

Retenir une intention, un rêve, qu'il ou elle note sur un petit papier.

Variante en binôme : chaque jeune parle chacun son tour, l'autre écoute sans interrompre, puis ils prennent 2 minutes en silence pour noter un rêve sur un petit papier.



Formation des équipes (15 minutes)

Les jeunes retournent sous le panneau de la thématique qu'ils retiennent et se montrent leur petit papier.

Si les équipes ne se font pas spontanément, l'animateur peut aider à orienter à partir des petits papiers. Il ou elle peut aussi questionner sur ce qu'ils et elles préféreraient en termes de configuration d'équipe (Mixte ou non ? Âges différents ? Petite ou grosse ? etc.).



C'est parti !

Une fois les équipes formées, les jeunes sont invités à faire un geste symbolique (cri, choix d'un nom etc.).

Si le moment le permet, ils peuvent passer à la phase d'inclusion. Ou bien s'échanger leur contact, et vivre ce temps plus tard.

FICHE VO

