

Responsable de l'équipe des bénévoles du Breuil, le responsable de de l'équipe a pour mission de recruter les responsables des pôles et d'animer l'équipe pilote, ainsi que d'élaborer le projet du Breuil en lien avec les choix de l'association.

LA MISSION

- **Animer** l'équipe des bénévoles et l'équipe pilote ;
- **Nommer**, les équipières et équipiers ;
- **Elaborer le projet animation**
 - Un projet qui soutient les équipes bénévoles
 - Un projet qui permet le développement du Breuil
 - Un projet qui se sert des résolutions de l'AG
- **Elaborer le budget prévisionnel** de l'équipe à partir de ce projet
- **Veiller à la juste répartition des ressources** en fonction des projets et des missions
- **Être garant du respect des procédures** en vigueur,
- **Proposer une évaluation objective** et une relecture de ce projet
- **Représentant•e de l'association** auprès des institutions locales

LE TEMPS QUE ÇA NÉCESSITE – à adapter selon l'organisation mise en place

4 Weekend par an
2 journées en week-end par mois
4 soirées par mois
1 Collège des responsables des Bases
3 assemblées territoriales
12 réunions avec mon équipe
2 jours de formation par an
Autres :

LE RESPONSABLE EST ACCOMPAGNE PAR

Au quotidien dans ma mission

- Le Responsable des Moyens Généraux

LE RESPONSABLE EST SOUTENU PAR

Pour des besoins spécifiques

- Le Responsable des Moyens Généraux
- Le responsable Juridique
- Les membres de l'équipe nationale

LE RESPONSABLE ACCOMPAGNE

- Les Bénévoles du Breuil
- Les membres de l'équipe pilote

LES PRÉREQUIS

- Être âgé de 21ans
- Être nommé par l'équipe de délégation générale

DES COMPETENCES A DEVELOPPER DURANT CETTE MISSION

La mission de Responsable Equipe Bénévole du Breuil permet de développer :

DES SAVOIR-FAIRE

- Animer une équipe
- Manager / Coacher / Accompagner
- Animer un groupe d'adultes
- Définir des priorités / Gérer des priorités
- Organiser et gérer un projet
- Prendre des initiatives, des décisions
- Gérer de conflit
- Gérer un budget
- Communiquer / Représenter l'association à l'extérieure
- Conduire une animation spirituelle et culturelle
- Conduire une réunion
-

DES SAVOIR-ÊTRE

- Assumer une responsabilité, être garant de
- Être autonome et fiable
- Fédérer autour d'un projet, d'une équipe
- Faire preuve d'empathie / d'écoute / de sens du relationnel
- Motiver / Valoriser
- Être capable de travailler en équipe
- Être rigoureux et organisé
- Être capable d'adaptation
- Adopter une posture d'accompagnement
- ...