



**SCOUTS  
GUIDES**  
DE FRANCE

**PIONNIERS  
ET  
CARAVELLES**

EQUIPE NATIONALE PIONNIERS CARAVELLES  
OFFRE DE MISSION

## »» CHARGE DE MISSION INUKSHUK V2

L'équipe nationale Pionniers-Caravelles se lance dans la construction d'un nouvel outil à destination du jeune. Cet outil sera composé d'un livre personnel enrichi par une plateforme web-app. Cette plateforme sera elle composée d'un jeu type escape-game ainsi qu'un récit écrit et retranscrit en audio.

Chargé de mission au sein de l'équipe nationale Pionniers-Caravelles, l'association des Scouts et Guides de France te confie la mission suivante :

### ✂ MISSIONS TRANSVERSALES À L'ÉQUIPE NATIONALE

- Tu es porteur et solidaire des orientations générales du mouvement et de la ligne directrice de la feuille de route de l'équipe nationale
- Tu participes à la réalisation du plan d'action du département Education, Pédagogie et Activités
- Tu es acteur des temps forts du mouvement (Assemblée générale, rencontres de l'équipe nationale...)
- Tu es invité à poursuivre ton parcours formation en participant à un stage de formation des cadres (CHAM ou STAF)

### ⇒ TA MISSION

- Cadre commun Service Informatique (SI) SGDF :
  - ✓ Tu rencontres le responsable SI de l'association et évoques avec lui les contraintes liées à l'écosystème IT.
  - ✓ Tu t'appropries le cadre de développement logiciel et son processus de validation.
  - ✓ Tu identifies les dépendances architecturales et les considères dans le projet de développement.
- Contributeur de la dynamique Inukshuk 2.0 de la branche :
  - ✓ Tu comprends et t'appropries le besoin éducatif qui se cache derrière le projet.
  - ✓ Tu recueilles le besoin avec les équipiers nationaux en charge du projet de l'outil du jeune.
  - ✓ Tu traduis le besoin en fonctionnalités (Feature).
  - ✓ Tu découpes les fonctionnalités en histoires utilisateurs (US).
  - ✓ Tu portes la feuille de route de développement.
  - ✓ Tu pilotes les phases de tests.





## • Déléguer

- ✓ Tu constitues, en lien avec les équipiers nationaux en charge du projet, une équipe de développeurs.
- ✓ Tu participes au développement.
- ✓ Tu animes l'équipe de développeurs
- ✓ Si besoin tu proposes un hackathon pour se réunir et avancer efficacement



## Les prérequis

- Être adhérent ou adhérente
- Respecter la charte de l'équipe nationale
- Inscrire sa mission dans celle du plan d'action de l'équipe nationale
- Agilité avec les langages de programmation



## LE TEMPS QUE ÇA NÉCESSITE

- Deux week-ends dans l'année avec l'équipe PC et si possible la participation aux événements de l'association (labo, AG, etc.)
- Deux visio par mois pour la réalisation du projet de développement et des temps de lien avec les développeurs
- Du travail personnel entre les rencontres pour avancer
- Animation et participation à un hackathon le cas échéant



## QUI M'ACCOMPAGNE

### Au quotidien dans ma mission :

Les référents de l'équipe nationale PC



## QUI ME SOUTIENT

### Pour des besoins spécifiques :

- L'équipe de rédaction Inukshuk 2.0
- Le responsable du système informatique
- Les membres du département EPA

## CE QUE JE VAIS DÉVELOPPER DURANT CETTE MISSION

Je vais pouvoir développer et mettre en œuvre :

### DES SAVOIR-FAIRE

- Définir des priorités / gérer priorité
- Organiser et Gérer un projet info
- Prendre des initiatives, des décisions
- Communiquer
- Conduire une réunion
- Mettre en œuvre un plan d'action
- Développer dans une infrastructure SI

### DES SAVOIR-ÊTRE

- Posture d'accompagnement
- Autonomie et fiabilité
- Fédérer autour d'un projet, d'une équipe
- Empathie / écoute / sens du relationnel
- Capacité à travailler en équipe
- Rigueur et organisation
- Capacité d'adaptation

Cette mission t'intéresse ? Envoi nous un mail à cette adresse et parlons-en !



[pionnierscaravelles@sgdf.fr](mailto:pionnierscaravelles@sgdf.fr)

